

MARRtino Rover Hackathon

Gli hackathon sono diventati sempre più popolari negli ultimi anni come un moderno strumento per l'innovazione. La parola hackathon è una combinazione delle parole "hack" e "marathon" dove hack è intesa come la capacità di risolvere problemi in modo veloce con un approccio ludico e marathon è intesa come la durata dell'evento, lungo e concentrato in poco tempo.

MARRtino Rover Hackathon mira a simulare ciò che accade quando un rover atterra su un pianeta (come la missione ExoMars farà il prossimo anno) e ha bisogno di muoversi per esplorare la superficie del pianeta. MARRtino Rover non può essere telecomandato con un'interfaccia simile a un joystick, ma dovrà essere programmato utilizzando un linguaggio di programmazione di facile apprendimento.

Chi può iscriversi? Squadre composte da tre a cinque studenti, di età compresa tra 15 e 19 anni. Gli studenti possono appartenere alla stessa classe o a classi diverse. Ogni squadra dovrà avere un mentore, possibilmente un insegnante.

Cosa dovrebbe fare la tua squadra? La tua squadra dovrà guidare a distanza il rover dal sito di atterraggio alla scoperta di tracce di vita!

Quando e come? 15-16 aprile 2021. Sarai connesso tramite il tuo PC / laptop per seguire le lezioni e guidare il rover da remoto.

Cosa imparerai? Imparerai qualcosa sulla robotica, sulle missioni di esplorazione scientifica, sulla programmazione e sull'hacking!

Per maggiori informazioni: www.esero.it/hack - mailto: info@esero.it





Programma

Giorno 1: 15 Aprile ore 10:00 – 17:30

Orario	Attività	Speaker
10:00 – 10.45	Presentazione della competizione	Annalisa Terracina, Luca Iocchi ESERO IT, Sapienza Università di Roma
11:00 -11:45	Missione ExoMars	Francesca Altieri INAF
12:00 - 13:00	Visita virtuale presso Altec	Giovanni Martucci, Daniela Souberan Altec Space
Pausa Pranzo		
15:00 - 17:30	Conosciamo Marrtino	Luca Iocchi, Rosita Auriemma Sapienza Università di Roma

Giorno 2: 16 Aprile ore 10:00 -18:00

Orario	Attività	Speaker
10:00 - 10:30	Sessione Q&A	Luca Iocchi, Rosita Auriemma Sapienza Università di Roma
10:30 – 11.30	Test di connessione	Sapienza/Altec
11.30 - 14:30	Attività degli studenti asincrona	Studenti
14:30 – 15:00	Presentazione dei team	Tutti
15:00 - 16:30	Competizione	Tutti
Pausa		
17:00 - 18:00	Premiazione	Tutti

