

#COSMOsmHack

Una maratona per l'utilizzo dei dati SAR **COSMO-SkyMed**.

L'Agenzia Spaziale Italiana (ASI), la società partecipata e-GEOS Spa e BIC Lazio società della Regione Lazio – organizzano un **Hackathon** a Roma, presso la sede dell'ASI nel fine settimana del 28 e 29 novembre 2015. L'evento consiste in una maratona di coding finalizzata alla promozione e allo sviluppo di un Proof of Concept (POC) per applicazioni innovative (concept design, mock-up, demo, prototipo di APP, applicazione web/mobile et cetera) basato principalmente sull'utilizzo dei dati di Osservazione della Terra della costellazione **COSMO-SkyMed** (CONstellation of small Satellites for the Mediterranean basin Observation), nei settori e negli ambiti di seguito riportati.

LE SFIDE DELLA COMPETIZIONE

I POC dovranno fornire soluzioni innovative, a supporto di Pubblica Amministrazione, imprese, organismi competenti e cittadini, legate a uno dei seguenti ambiti competitivi:

Coste e Mare

Monitoraggio delle aree marino-costiere per una gestione efficace e sicura del territorio al fine di migliorarne la vivibilità, la fruibilità a fini turistici, nonché la tutela e la sostenibilità ambientale.

Emergenza e Sicurezza

Gestione efficace, innovativa e partecipativa sia delle emergenze ambientali (alluvioni, frane, etc.) nonché gestione dei grandi eventi (ad es. Giubileo)

Beni Culturali

Gestione dei beni culturali e della valorizzazione a fini turistici, offrendo strumenti e informazioni utili sia al turista che al gestore del Bene stesso, per garantire una migliore fruizione, con particolare attenzione alle informazioni geografiche e alla integrazione dei dati disponibili.

Agricoltura

Supporto al settore agro/alimentare utilizzando i dati satellitari come strumento per un uso sostenibile del territorio; "precision farming"; valorizzazione della produzione locale e del "made in italy".

ORGANIZZATORI e PARTNER

#COSMOsmHack è organizzato da ASI, e-GEOS Spa e BIC Lazio Spa (Organizzatori), in collaborazione con le società Telespazio Spa e Thales Alenia Space Italia Spa come sponsor dell'evento (Partner).

OUTPUT PREVISTI

I partecipanti sono invitati a creare, realizzare e fornire un POC relativo al tema di una delle suddette sfide, collegato ad un nuovo modello di business che possa sostenere la fattibilità del progetto. Tale POC consiste in: demo, un mock-up o un prototipo di applicazione funzionante per i dispositivi mobili (smartphone, tablet) o sistemi desktop.

TECNOLOGIE E DATI

ASI ed e-GEOS Spa sono i referenti tecnologici dell'Hackathon per mezzo della piattaforma RealVista, accessibile a questo indirizzo web: <http://www.realvista.it>.

Questo strumento, messo a disposizione per le sfide suddette, è composto da una piattaforma basata su WMS (web mapping service) WFS (web feature service) accessibile dal web tramite l'inserimento di uno username e di una password. Su questa piattaforma verranno caricate delle immagini ed elaborazioni basate su dati dei satelliti COSMO-SkyMed, che potranno essere utilizzate come spunto e strumenti per la realizzazione del POC.

Non sono previste preferenze sul linguaggio di programmazione per il POC (Proof Of Concept) al fine di facilitare i partecipanti nella presentazione dei risultati.

I partecipanti riceveranno le credenziali di accesso, le linee guida e le istruzioni il giorno dell'evento. Durante l'evento sarà possibile confrontarsi con esperti per un supporto tecnico.

SOSTENIBILITA' E MODELLO DI BUSINESS

Il POC deve essere inserito in un modello di business coerente con l'ambito prescelto, al fine di evidenziarne la sostenibilità e la possibilità di implementazione.

Durante l'evento sarà possibile ricevere un supporto da parte di tutor aziendali per l'analisi e la definizione del modello di business e per la fase preparatoria all'esposizione (*pitching*).

REGISTRAZIONE

Per iscriversi al **#COSMOsmHack** è necessario registrarsi all'indirizzo <http://www.asi.it/it/cosmosmhack>;

Il giorno dell'evento i partecipanti dovranno poi compilare una scheda con l'indicazione dei dati personali ed accettare il Regolamento e rilasciare il consenso al trattamento dei

dati personali ed all'utilizzo delle immagini e dei video da parte degli organizzatori e dei partner.

I partecipanti, sono consapevoli che le informazioni personali fornite all'atto della compilazione della scheda sono veritiere. L'incompletezza e/o non corrispondenza al vero delle informazioni inserite all'atto della registrazione online, determinerà comunque l'esclusione dei partecipanti dalla competizione.

La partecipazione è riservata ad un numero massimo di 50 persone e sarà gestita compatibilmente alle esigenze logistiche ed organizzative disponibili.

La registrazione è individuale. Nel form di registrazione sarà possibile indicare una preferenza di un secondo iscritto con il quale partecipare. Un iscritto non può ricevere più di una preferenza di compartecipazione.

La selezione finale dei partecipanti avverrà secondo la valutazione degli Organizzatori ed è soggetta a conferma entro la chiusura del periodo di iscrizione.

Sulla base delle conferme di partecipazione ricevute saranno composti dei team al massimo di cinque persone.

I partecipanti si impegnano, pena l'esclusione, a non presentare output già vincitori di iniziative passate e diverse da **#COSMOsmHack**

I partecipanti prendono atto che la partecipazione non determina alcun diritto a ricevere compensi, a qualunque titolo, e/o rimborso di eventuali spese.

Gli Organizzatori si riservano il diritto di rifiutare l'ingresso, o rimuovere e squalificare un partecipante dall' Hackathon a propria discrezione, in qualsiasi momento e per qualsiasi motivo. Gli Organizzatori si riservano il diritto, a propria esclusiva discrezione, di annullare, interrompere, modificare o sospendere l'Hackathon, in qualsiasi momento e per qualsiasi motivo.

Non possono partecipare alla competizione, a pena di esclusione, i dipendenti, i loro coniugi e parenti in linea retta degli Organizzatori (ASI, e-GEOS Spa, BIC Lazio) e Partner Thales Alenia Space Italia Spa e Telespazio Spa).

PREMI E RICONOSCIMENTI

La competizione finale prevede l'assegnazione di un premio al team vincitore che consiste in:

- A cura di ASI: partecipazione al 67° International Astronautical Congress (IAC) in programma nei giorni 26-30 settembre 2016 a Guadalajara (Messico), al fine di presentare l'applicazione, con copertura delle spese di viaggio, alloggio e registrazione al convegno per il team leader per un valore massimo di € 5.000 (cinquemila)
- A cura di BIC Lazio: fino a tre mesi di preincubazione (approfondimento e studio di fattibilità del business model) e successivamente, qualora lo studio di fattibilità vada a buon fine ed una nuova impresa sia costituita, sei mesi di incubazione gratuita per l'avvio dello startup;

- A cura di e-GEOS: un premio per il team vincitore, costituito da immagini telerilevate utili per la realizzazione della successiva sperimentazione, per un valore commerciale da listino complessivo di € 5.000 (cinquemila). Supporto tecnico, in collaborazione con Telespazio, durante la possibile fase di incubazione, tramite suoi esperti del settore per valutare le potenzialità e supportare lo sviluppo del progetto vincitore
- A cura di Telespazio: a condizione che l'impresa sia stata costituita, Telespazio si impegna a valutare la possibilità di erogare un finanziamento di € 10.000 (diecimila) per le spese di ricerca e sviluppo della nuova impresa entro i primi nove mesi di incubazione presso BIC Lazio .

VALUTAZIONE

I progetti sviluppati dai partecipanti saranno valutati da una giuria qualificata (la Giuria) composta dal management e/o rappresentanti nominati da e per conto degli Organizzatori e/o Partner che aderiscono all'iniziativa.

La Giuria valuterà l'output a sua sola ed esclusiva discrezione e sulla base dei seguenti criteri:

- rilevanza del contenuto innovativo rispetto ai temi della sfida prescelta;
- descrizione dell'applicazione, user experience, progettazione grafica;
- modello di business e sostenibilità;
- prospettive (i passi da compiere per realizzare concretamente l'applicazione "*ready for market*", tenuti in considerazioni possibili rischi finanziari, tecnici, legali).

La Giuria assegnerà un punteggio per ogni criterio che consentirà di determinare la posizione dei partecipanti nella graduatoria finale.

DATE, COSTI E LOGISTICA

La competizione si terrà il 28 e 29 novembre 2015 presso la sede dell'ASI, in Via del Politecnico snc, Roma. Sarà possibile lavorare durante la notte.

La partecipazione è gratuita. I partecipanti alla competizione saranno responsabili per le proprie spese di viaggio. Saranno forniti cibo e bevande in loco, compresi i pasti principali.

Ciascun partecipante dovrà essere munito di un proprio PC e altri strumenti necessari per lo sviluppo del POC. Come regola generale ciascun partecipante si impegna per tutta la durata dell'Hackathon a utilizzare i locali in cui si svolgerà la competizione, nonché i materiali e le attrezzature eventualmente messe a disposizione da parte degli Organizzatori e dei Partner, con la massima cura e diligenza e ad attenersi strettamente alle regole di sicurezza e di condotta previste da ASI e a rispondere degli eventuali danni cagionati a persone o cose.

COMUNICAZIONE DEI DATI PERSONALI

L'Hackathon è considerato una manifestazione pubblica. Le notizie sulla competizione, sui partecipanti, sui team e le applicazioni create possono essere diffuse sui social media e sulla stampa dagli Organizzatori e dai Partner. Partecipando all' Hackathon, tutti i partecipanti riconoscono che ASI, e-GEOS Spa e BIC Lazio e le società Thales Alenia Space Italia Spa e Telespazio Spa possono utilizzare i loro nomi, il paese di origine, i commenti, ritratti, foto (incluse le foto scattate ai partecipanti durante l'evento) e brevi descrizioni dei loro progetti/o pubblicità riguardanti l'Hackathon con qualsiasi mezzo ora conosciuto (tra cui Internet o altre reti interattive) in qualsiasi luogo e momento, senza ulteriore compenso o diritto di revisione. I partecipanti inoltre rinunciano ai loro diritti rispetto a qualsiasi pubblicità.

L'elenco di registrazione può essere trasmesso ai Partner al fine di fornire ulteriori informazioni dettagliate o annunci dell'ultima ora.

PROPRIETÀ INTELLETTUALE

Tutti i diritti di proprietà intellettuale delle idee e delle applicazioni di un partecipante restano attribuite al partecipante che li possiede. I diritti di proprietà intellettuale di terze parti restano attribuite al terzo o ai terzi che li possiedono. I diritti di proprietà intellettuale di terze parti devono essere chiaramente identificati dai partecipanti, nonché i termini di licenza e altri dettagli relativi all'utilizzo degli stessi. I partecipanti concordano sul fatto che essi non violano il diritto d'autore, il design, il diritto di database o marchio o di qualsiasi altro diritto di proprietà intellettuale di terzi.

ACCETTAZIONE DELLE CONDIZIONI DI PARTECIPAZIONE ALL'HACKATHON

Con l'iscrizione e la partecipazione all'Hackathon i partecipanti affermano che i termini e le condizioni della competizione sono accettate senza riserve.

I partecipanti garantiscono che il loro progetto è originale, che il prodotto e le risorse utilizzate per creare l'applicazione sono esclusivamente le proprie o quelle messe a disposizione degli Organizzatori e che possiedono tutti i diritti di proprietà intellettuale per la partecipazione o tutti i diritti o le licenze necessarie per poterli utilizzare durante la competizione. I partecipanti dichiarano altresì che il progetto presentato non viola i diritti di proprietà intellettuale di terzi e che le aziende o le istituzioni presso la quale sono impiegati o coinvolti non abbiano alcun diritto all'elaborato sviluppato e presentato durante la competizione.

I partecipanti dovranno indennizzare gli Organizzatori e i Partner per tutti i reclami, le richieste, azioni, costi, spese (incluso ma non limitato ai costi legali e gli esborsi su base legale e del cliente), perdite e danni derivanti da o sostenute a seguito di una violazione (inclusi ma non limitati alla difesa di tale presunta violazione) di eventuali diritti di proprietà intellettuale per quanto riguarda la partecipazione o comunque rispetto alla

loro partecipazione, creazione del progetto, partecipazione del progetto alla competizione o utilizzo/abuso del premio in denaro.

Con la partecipazione all'Hackathon, i partecipanti riveleranno e dimostreranno il loro progetto agli altri partecipanti e alla giuria. La dimostrazione sarà pubblica pertanto potrà avere impatto sulla propria capacità di proteggere i propri diritti di proprietà intellettuale da brevetti. I partecipanti devono assicurare di essere favorevoli alla condivisione delle informazioni e delle idee in pubblico.

A scanso di equivoci, tutti i diritti di proprietà intellettuale del progetto restano attribuiti ai partecipanti che lo hanno realizzato o, nel caso di diritti di proprietà intellettuale di proprietà di terzi, restano attribuiti alle terze parti. Gli Organizzatori e i Partner non si assumono alcuna responsabilità per eventuali disaccordi tra i membri del team per quanto riguarda la proprietà di tutti i diritti di proprietà intellettuale contenuti in qualsiasi progetto incluso quello vincitore o per qualsiasi informazione inesatta o errata fornita o invocata da qualsiasi partecipante durante la competizione.

L'Organizzatore e i Partner non saranno responsabili per eventuali costi, perdite e / o danni derivanti o connessi alla partecipazione all'Hackathon o qualsiasi danno o perdita dei propri beni personali o per qualsiasi computer o altro hardware, dati o software che possono essere portati e utilizzati durante la competizione. I partecipanti rinunciano all'avanzamento di qualsiasi richiesta di risarcimento danni e/o pretese in tal senso.

I partecipanti accettano che la divulgazione sui siti web e social network effettuata dall'ASI da BIC Lazio e da e-GEOS Spa e dai Partner delle informazioni sul progetto sviluppato, comporterà la visibilità dello stesso da parte di tutta la comunità e che ASI, BIC Lazio ed e-Geos, come i Partner Telespazio Spa e Thales Alenia Space Italia Spa, non si assumono alcuna responsabilità per qualsiasi uso e/o abuso dell'idea e/o possibile sviluppo e realizzazione della stessa e/o progetto legato ad essa da parte di chiunque ne abbia avuto notizia dai siti web e dai social network.

CONTATTI

Per ulteriori informazioni è possibile consultare il sito web: <http://www.asi.it>;

Per ulteriori chiarimenti è possibile rivolgersi a: cosmosmhack@asi.it;